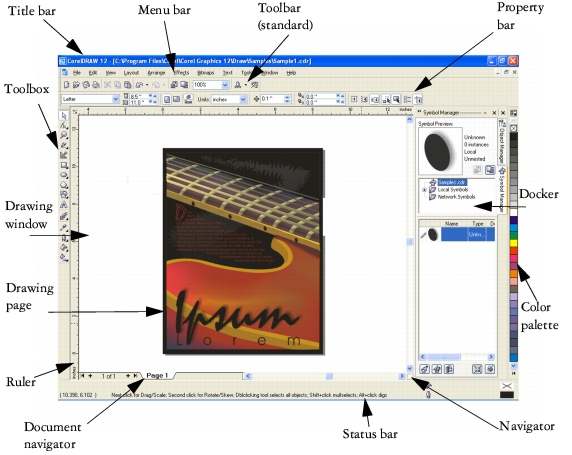
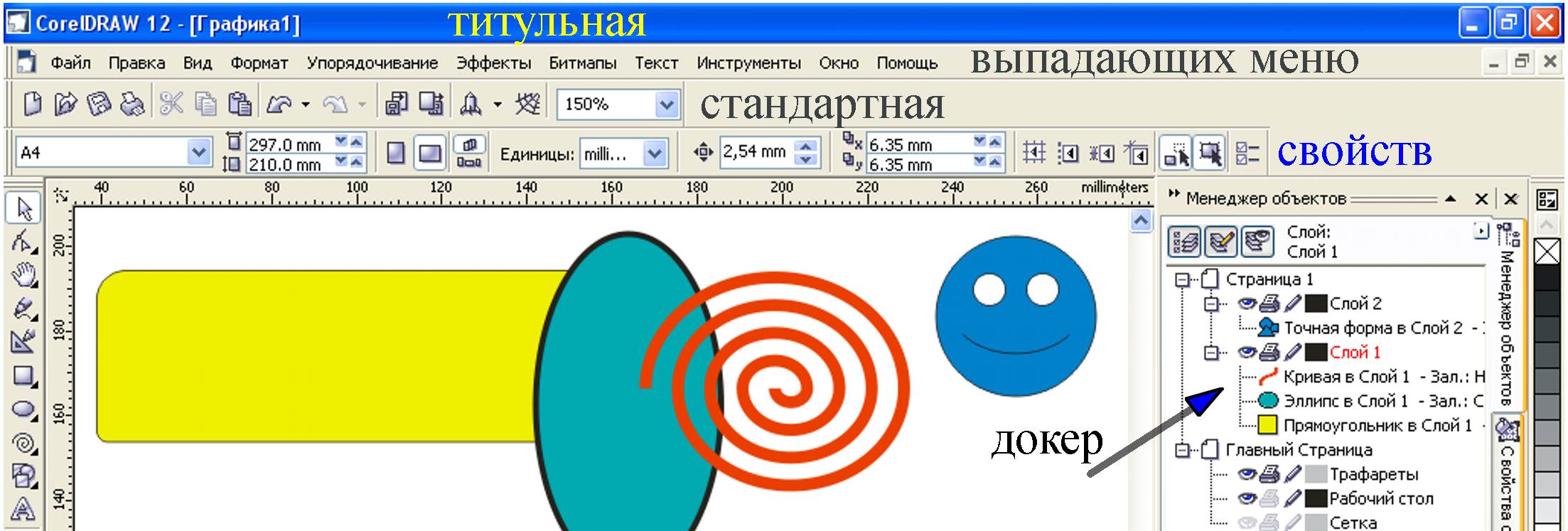
Лекция 4 CorelDRAW12

1. Панели редактора и их состав (титульная панель, панель выпадающих меню, панель стандартных инструментов + пользовательская панель, контекстное меню – щелчок правой кнопкой мыши, статусная, панель с инструментами. Настройки панели свойств – действуют до и после операции инструментов и выполнения объектов.

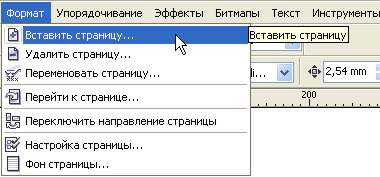


1. Панели и докер в русском варианте

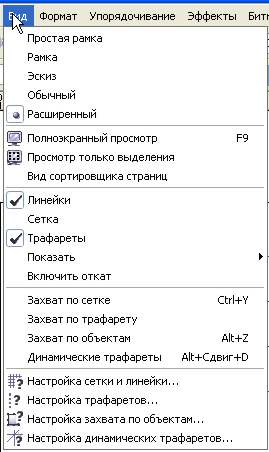


Изменение и изготовление объектов может производиться несколькими путями: выпадающее меню, инструменты, докеры, контекстное меню.

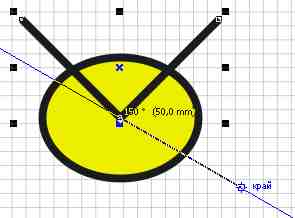
1. Меню формат и панель формат - выбор и создание страниц.



1. Выпадающее меню «вид».
   1. режим и разрешение страницы – от изображения только контура объектов (простая рамка) до полноформатного разрешения (расширенный)



* 1. линейки и их настройки: включение, ноль, единицы.
  2. сетка и её настройки: включение, размер ячейки, привязка.
  3. статические и динамические направляющие (трафареты): включение, настройка, привязка.
  4. Показ границ страницы



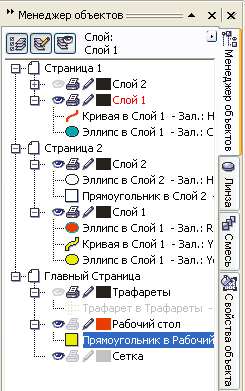
* 1. Включение и выключения режима отмены операций и команд.



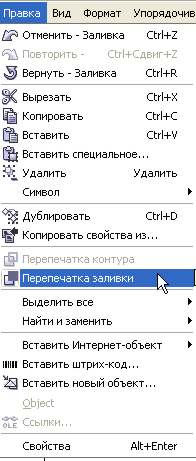
* 1. привязка к точкам объекта.

W12

1. Меню файл – практически не отличается от Corel Photo-Paint
2. Менеджер (докер) объектов: понятие слой, видимость слоя, заморозка, активизация слоя. Рабочий стол. Перемещение объекта между слоями и на рабочий стол.



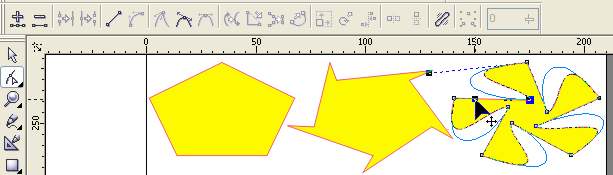
1. Меню правка
   1. команды отменить и повторить



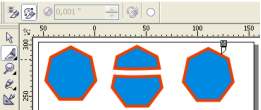
* 1. команды вырезать, копировать, вставить, удалить
  2. Найти и заменить
  3. Включение докера (менеджера) свойств объекта.

**Панель инструментов:**

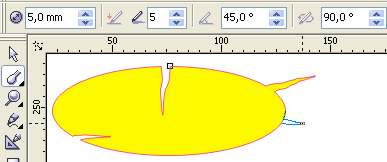
1. Инструмент выбор и его панель состояния.
2. Инструменты изменения формы объектов.
   1. Моди-фикация формы по узлам.



* 1. Нож и удаление отрезанного.



* 1. Зубцы.



* 1. модификация резинкой и пятном

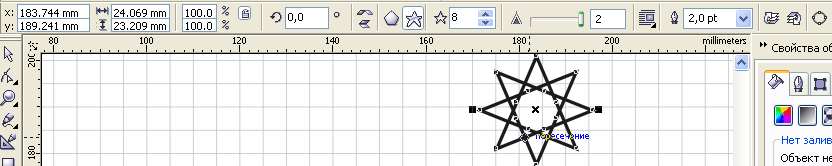
1. Инструменты изготовления прямоугольника: положение центра, размеры (вместе – по рознь), поворот, отражения, скругление вершин (вместе – по рознь), привязка планируемого к печатанию текста к контуру прямоугольника, толщина контура, на передний или на задний план слоя, превратить объект в кривую.



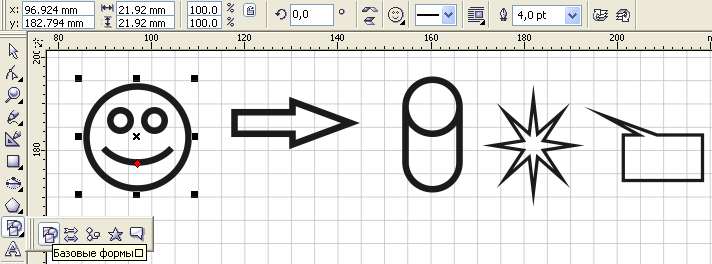
1. Инструменты изготовления эллипса: положение центра, размеры осей (вместе – по рознь), поворот, отражения, часть, дуга, привязка планируемого к печатанию текста к контуру эллипса, толщина контура, на передний или на задний план слоя, превратить объект в кривую



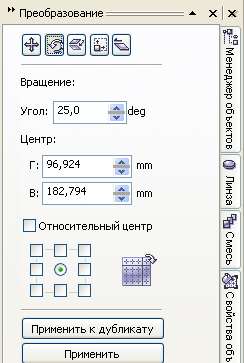
1. Инструменты миллиметровки и полигонов: размеры и положение, число вершин, соединение вершин линией через 2 и т.п.



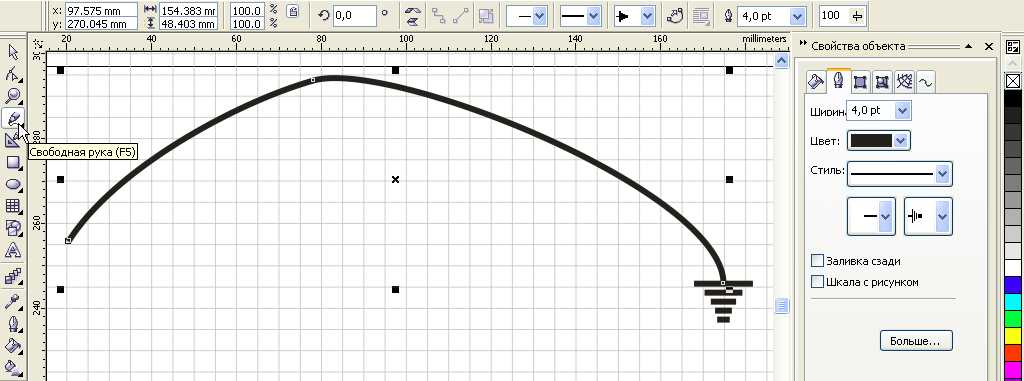
1. Инструменты примитивных форм



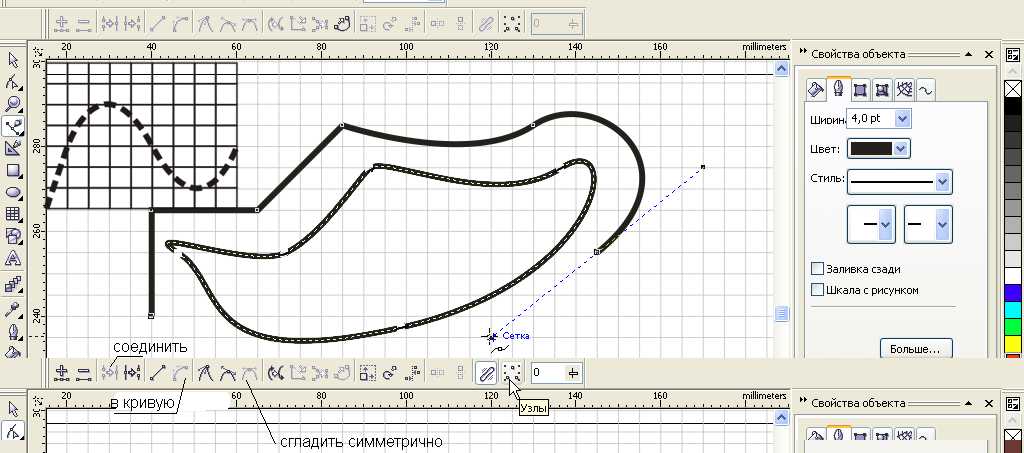
1. Менеджер преобразования объектов



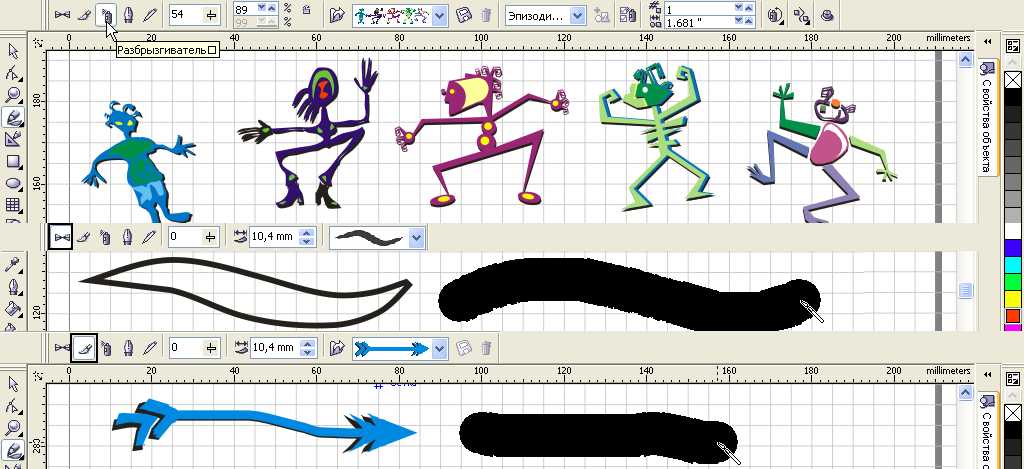
1. Инструменты рисования кривых.
   1. Инструмент «свободной руки» его регулировки в панели свойств и менеджере (докере) свойств объекта (сглаживание, толщина контура, стиль контура, автозакрытие).



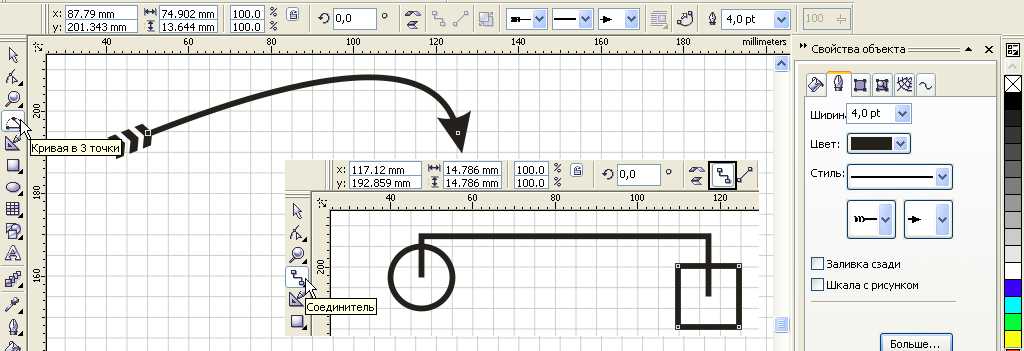
* 1. Инструмент рисования кривой по Безье, его регулировки в панели свойств и менеджере (докере) свойств объекта, (переключение в режим редактирования узлов, добавление узлов, разрыв на части, превращение в линии и в кривые, сглаживание, расцвечивание).



* 1. Инструмент рисования полосы с художественными эффектами



* 1. Инструменты «ручка» и «полилиния» и их регулировки в панели свойств.
  2. Инструменты «кривая в три точки» и « соединительная линия» и их регулировки.



* 1. Инструмент проставления размеров «размер» и его регулировки в панели свойств

